NINTENDO 64 • GAME BOY • PLAYSTATION • PS2 • DREAMCAST • IBM PC

KÓDMESTER

TIPPEK & TRÜKKÖK, CSALÁSOK

2002.
VII. ÉVF. 2. SZÁM
375 FT
ELŐFIZETVE:
300 FT

PS2
METAL GEAR SOLID 2
AR2 KÓDOK, JÁTÉKLEÍRÁS

PC
HEROES 4
CSALÁSOK

PS2
SILENT HILL 2
AR2 KÓDOK

PC
SERIOUS SAM 2
CSALÁSOK





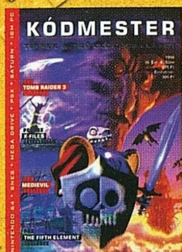
MEGRENDELHETŐ (375 FT/DB+POSTAKÖLTSÉG)

A KÖVETKEZŐ CÍMEN VAGY TELEFONON:

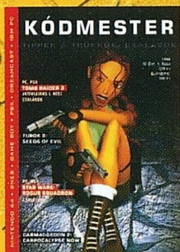
KÓDMESTER SZERKESZTŐSÉG, 6701 SZEGED, PF. 1232

radiant@mail.tiszanet.hu

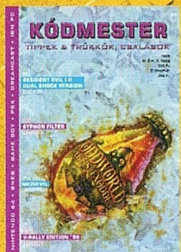
Tel.: (20) 973-5633



98/4



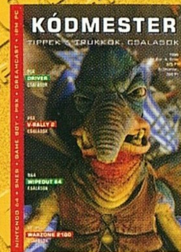
99/1



99/2



99/3



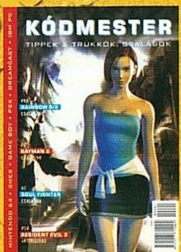
99/4



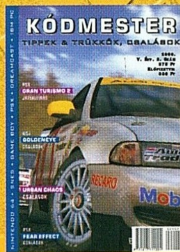
99/5



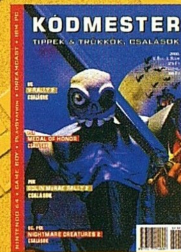
99/6



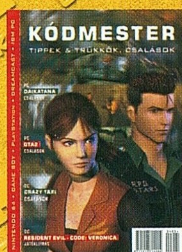
00/1



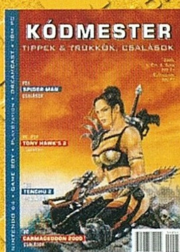
00/2



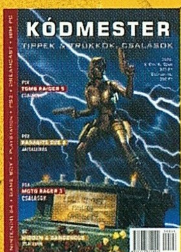
00/3



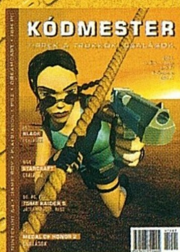
00/4



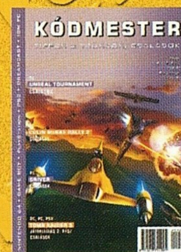
00/5



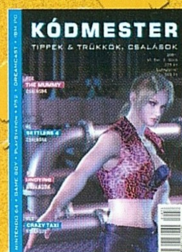
00/6



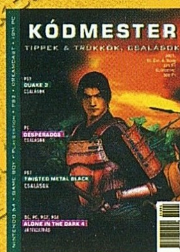
01/1



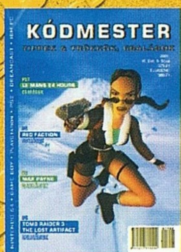
01/2



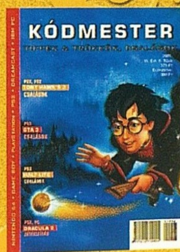
01/3



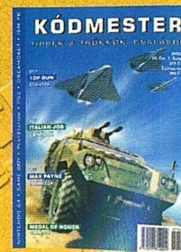
01/4



01/5



01/6



02/1

Kódmester füzetek 28.



Radiant

2002

BETŰRENDES TARTALOMJEGYZÉK

ELŐSZÓ

Ismét megjelentünk. Elsősorban köszönjük azt a rengeteg levelet, amelyben töméntelen mennyiségű tippet & trükköt, csalást küldtetek. A jövőben is a ti leveleitek alapján szeretnénk a KÓDMESTER újságot összeállítani. Minden megjelentetett egy vagy akár több tipp & trükk, csalás egy ingyen KÓDMESTER-t ér! Kérünk benneteket, hogy olvashatóan írjátok le a megjelenésre küldött anyagokat, és persze a címeteket is.

Leveleiteket a következő címre várjuk:

KÓDMESTER Szerkesztősége
6701 Szeged, Pf.: 1232

Segítségképp (hátha valaki nem ismeri) leírjuk a játékgépek megnevezésének rövidítéseit: *PC*–Személyi számítógép; *N64*–Nintendo 64; *PSX*–Sony PSX; *GBA*–Game Boy Advance; *GB*–Game Boy; *DC*–Dreamcast; PS2–Sony PlayStation 2; XB–Xbox; GC–GameCube.

WORLD RALLY CHAMPIONSHIP

PS2

Ezeket a kódszavakat az „Extras" menüben található „Secrets" opcióban kell beírni. A csalások „Time Trial" módban működnek.

EVOPOWER: Dinamikusabb gyorsulás és magasabb végsebesség. Sikeres bevitel esetén megjelenik az „Increased Acceleration And Top Speed" szöveges üzenet.

HELIUMAID: Magas hangú kommentátor. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Speeded Up Codriver Calls" szöveges üzenet.

THATSSTUPID: Autók burkolat nélkül. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Removed Car Shell" szöveges üzenet.

FLOATYLIGHT: Repülő autók a „Replay" –ben. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Flying Car In Replay" szöveges üzenet.

DOWNBELOW: Fej fölötti kameranézet. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Top Down Camera" szöveges üzenet.

ONTHECEILING: Fordított kameranézet. Sikeres bevitel esetén megjelenik az „Upside Down Cameras" szöveges üzenet.

WIBBLYWOBBLY: Víz alatti grafika. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Underwater Visual Effect" szöveges üzenet.

IMGOINGCRAZY: Psychadelic grafika. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Psychadelic Visual Effect" szöveges üzenet.

Sisák György, Budapest

MISTER MOSQUITO

PS2

Az anyaszúnyog előhívása: A karakterválasztó képernyőn tartsátok folyamatosan nyomva az L1 gombot, majd gyorsan üssétek be: FEL, JOBB, BAL, LE, ■, ■, R1, R1, R1. Sikeres bevitel esetén egy bekiabálás hallható. Ezután lépjetek be a „Color" opcióba, és válasszátok ki az anyaszúnyogot.

Az apaszúnyog előhívása: Az „anyaszúnyog előhívása" kód aktiválása után, a karakterválasztó képernyőn tartsátok folyamatosan nyomva az L2 gombot, majd gyorsan üssétek be: FEL, JOBB, BAL, LE, ■, ■, R2, R2, R2. Sikeres bevitel esetén egy bekiabálás hallható. Ezután lépjetek be a „Color" opcióba, és válasszátok ki az apaszúnyogot.

Szűcs Péter, Budaörs

STAR WARS: JEDI OUTCAST – JEDI KNIGHT 2

PC

Játék közben nyomjátok le a [Shift] + [~] billentyűkombinációt, majd írjátok be a lenyíló konzolba a kívánt csalást. Más billentyűzetkiosztásnál használjátok a [Shift] + [§] gombokat. A „Cheat" mód aktiválásához először gépeljétek be a „helpusobi 1" vagy a „devmapall" kódszavakat.

GOD: God mód

GIVE ALL: Minden fegyver, max. energia és pajzs

GIVE WEAPONS: Minden fegyver
GIVE AMMO: Max. muníció
GIVE HEALTH: Max energia
GIVE ARMOR: Max. pajzs
GIVE FORCE: Max. erő
GIVE INVENTORY: Teljes inventory
GIVE BATTERIES: Max. akkumulátor
UNDYING: 999 egészségpont
NOCLIP: Falon átjárás
NOTARGET: Buta ellenfelek
MAP [pályanév]: Pályaválasztás
USE ATST_DEATH: Megsemmisül minden AT-ST
THEREISNOSPOON: Max Payne stílusú golyó effect
NPC KILL ALL: Megöl minden NPC -t

Pályanevek: kejim_post, kejim_base, artus_mine, artus_detention, artus_topside, valley, yavin_temple, yavin_trial, ns_streets, ns_hideout, ns_starpad, bespin_undercity, bespin_streets, bespin_platform, cairn_bay, cairn_assembly, cairn_reactor, cairn_dock1, doom_comm, doom_detention, doom_shields, yavin_swamp, yavin_canyon, yavin_courtyard, yavin_final, pit, ctf_bespin, ctf_imperial, ctf_ns_streets, ctf_yavin, duel_bay, duel_jedi, duel_pit, duel_carbon, ffa_bespin, ffa_deathstar, ffa_imperial, ffa_ns_hideout, ffa_ns_streets, ffa_raven, ffa_yavin

Vörös Péter, Érd

NO RULES

GBA

Pályakódok:
Level 1: (nincs)
Boss 1: 13TYNLP18J34
Level 2: DPTYNLP17ZM!
Boss 2: PPTDDLS18J26
Level 3: NKTDDLS18J24
Boss 3: K7RFNLKH8J39
Level 4: JTRFNLKH8J3V
Boss 4: TFQFNL9H8J2R

Németh Zoltán, Paks

STAR WARS – JEDI STARFIGHTER

PS2

Ezeket a szavakat az „Options" menüben található „Code" opcióba kell beírni.
QUENTIN: Sérthetetlenség
NOHUD: Kikapcsolja a segédkijelzőket

DIRECTOR: Új kameranézetek. A „Select" gomb újbóli lenyomásával válogathattok a nézetek között, az R1 -el pedig változtathatjátok a közelítés, távolítás mértékét.
JARJAR: Fordított irányítás
MAGGIE: Programozói üzenet

Az „X-Wing" bónuszhajó előhívása: Teljesítsétek az „Act 1" 3. küldetését aranymedál minősítéssel.

A „TIE Fighter" bónusz hajó előhívása: Teljesítsétek az „Act 1" 4. küldetését aranymedál minősítéssel.

A „Zoomer" bónuszhajó előhívá-

sa: Teljesítsétek az „Act 2" 3. küldetését aranymedál minősítéssel.

A „Jedi Starfighter" bónuszhajó előhívása: Teljesítsétek az „Act 2" 4. küldetését aranymedál minősítéssel.

A „Sabaoth Fighter" bónuszhajó előhívása: Teljesítsétek az „Act 2" 5. küldetését aranymedál minősítéssel.

A „Freefall" bónuszhajó előhívása: Teljesítsétek az „Act 3" 1. küldetését aranymedál minősítéssel.

A „Havoc" bónuszhajó előhívása: Teljesítsétek az „Act 3" 3. küldetését aranymedál minősítéssel.

A „Republic Gunship" bónuszhajó előhívása: Teljesítsétek az „Act 3" 5. küldetését aranymedál minősítéssel.

A „Slave 1" bónusz hajó előhívása: Teljesítsétek az összes küldetést aranymedál minősítéssel.

Titkos feladatok:

Mission 1: Semmisítsétek meg a kémhajót.

Mission 2: Ne engedjétek az ellenséges erőket leszállni a tengerparton.

Mission 3: A Hangárban pusztítsátok el az összes mozgó Starfightert.

Mission 4: Semmisítsétek meg az összes Tractor Beam tornyot.

Mission 5: Semmisítsetek meg minden ellenfelet.

Mission 6: Fejezzétek be a küldetést kevesebb mint kilenc perc alatt.

Mission 7: Robbantsátok fel mind a három kereskedelmi föderációs teherhajót.

Mission 8: Robbantsátok fel az összes leszálló egységet és szuperhajót.

Mission 9: Mentsetek meg minden Hex menekülőt.

Mission 10: Ne veszítsétek el a baráti vonónyalábot.

Mission 11: Pusztítsátok el a landoló kereskedelmi föderáció hajóit.

Mission 12: Robbantsatok fel minden lövésztornyot.

Mission 13: Robbantsatok fel minden bunkert.

Mission 14: Óvjátok meg a transzportot.

Mission 15: Óvjátok meg a cirkálót.

Titkos feladatok kétjátékos módban:

Mission 1: Fejezzétek be a küldetést kevesebb mint négy perc alatt.

Mission 2: Robbantsatok fel minden kereskedelmi föderációs hordozót.

Mission 3: Robbantsátok fel az összes bejáratot.

Mission 4: Robbantsátok fel az összes tengeralattjáró dokkot.

Mission 5: Védjétek meg az összes épületet.

Mission 6: Pusztítsatok el minden konténert.

Mission 7: Pusztítsatok el minden Sabaoth-erőt.

Mission 8: Pusztítsatok el minden védelmi barakkot.

Mission 9: Mentsetek meg minden zuhanó hajót a földet éréstől.

Misson 10: Robbantsátok fel a „fosztogatót".

Mission 11: Pusztítsatok el minden lövedéket és fregatt csoportot.

Mission 12: Pusztítsátok el a cirkálót orbitális lövedék használata nélkül.

Mission 13: Ne veszítsétek el a klónokat.

Mission 14: Távolítsátok el az összes Toth-pajzsot.

Mission 15: Pusztítsatok el minden lövésztornyot a rombolókon és a zászlóshajón.

Csonka Imre, Debrecen

MALL TYCOON

PC

A következő kódszavakat játék közben, a [Ctrl] folyamatos nyomva tartása mellett kell beírni.

HDIRATE: Plusz 100 mall értékelés

HDICASH: $100,000

HDILORE: Minden technika

HDITECH: A terv befejezése

HDIZOOMA: Végtelen Zoom. [Alt] + FEL vagy LE

HDIDIZZY: Irányítható nézelődés

Nagy Attila, Hatvan

DARK ARENA

GBA

A következő kódszavakat a „Password" képernyőn kell beírni.

Speciális Password -ök:

God mode (special password)

S_X_N: God mód. Hatására elérhetővé válik minden fegyver végtelen munícióval, minden kulcs és térkép, a szintugrás lehetősége, valamint a végtelen élet.

HLGNDSBR: Végtelen élet

NDCRSDRT: Végtelen muníció

THRBLDNS: Minden fegyver

KNGHTSFR: Minden kulcs

LMSPLLNG: Minden térkép

NFTRWLLH: Szintugrás. Használatához menjetek a térkép képernyőre, és nyomjátok le a SELECT gombot.

Hagyományos Password-ök:

NRYRDDS: Cheat mód. Ez a kódszó kikapcsolja a speciális Password kódokat.

ALL: God mód

HEALTH: Végtelen élet

AMMO: Végtelen muníció

WEAPONS: Minden fegyver

KEYS: Minden kulcs

MAPS: Minden térkép

SKIP: Szintugrás

PWORD: Kikapcsolja a „Cheat" módot, és bekapcsolja a speciális Password módot.

Gémes Sándor, Szentendre

HEROES OF MIGHT AND MAGIC 4

PC

Játék közben nyomjátok le a [Tab] billentyűt, majd írjátok be az aktuális csalást.

NWCIMAGOD: Cheat menü megnyitása

NWCCITYOFTROY: Minden épület

NWCVALHALLA: Küldetés megnyerése

NWCRAGNAROK: Küldetés elvesztése

NWCHERMES: Végtelen mozgás

NWCTHOTH: A játékos szintjének emelése

NWCISIS: Spells megtanulása
NWCAMBROSIA: Korlátlan Material
NWCARES: Harc megnyerése
NWCACHILLES: Harc elvesztése
NWCSPHINX: Komplett Puzzle Map
NWCSACRIFICETOTHEGODS: Max. szerencse
NWCPAN: Max M rale
NWCATHENA: Gain Skill
NWCGOSOLO: Auto-Play
NWCUNDER: The Bridge Trolls
NWCHADES: Devils
NWCBLAHBLAH: Vampires
NWCCRONUS: Titans
NWCMERLIN: Magi
NWCSEVENLITTLEGUYS: Dwarves
NWCSTMICHAEL: Angels
NWCLANCELOT: Champions
NWCTRISTRAM: Crusaders
NWCNIBELUNGENLIED: Sword of the Gods
NWCEXCALIBUR: Ring of Greater Negation
NWCHEPHAESTUS: Elven Chainmail
NWCETTUBRUTE: Dagger of Despair
NWCOLDMAN: Old Man Jack
NWCAPHRODITE: Tatooed White Trash
NWCPROMETHEUS: Shroud Fow
NWCPOSEIDON: Sea Monster
NWCGRENDEL: Behemoth
NWCVALKYRIES: Ogre Magi
NWCRA: Phoenix
NWCTHELAST: Unicorn
NWCFIXMYSHOES: Elves
NWCFENRIR: Wolves
NWCDOYOUSMELLBROWNIES: Sprites
NWCFAFNIR: Black Dragons
NWCXNATHUS: Nightmares
NWCKINGMINOS: Minotaur

Cserháti László, Budapest

DRIVEN

PS2

Minden pálya választható „Single Race" módban: A főmenüben üssétek be a következő kombinációt: FEL, FEL, BAL, LE, BAL, JOBB, JOBB, FEL. Hangjelzés kíséri a sikeres bevitelt.

Minden versenyző és autó választható: A főmenüben üssétek be a következő kombinációt: FEL, LE, JOBB, JOBB, BAL, FEL, FEL, LE. Hangjelzés kíséri a sikeres bevitelt.

Minden pálya megnyitása „Story" módban: A főmenüben üssétek be a következő kombinációt: LE, BAL, FEL, JOBB, JOBB, FEL, LE, BAL. Hangjelzés kíséri a sikeres bevitelt.

„Arcade" módban minden játékmód megnyitása: A főmenüben üssétek be a következő kombinációt: JOBB, BAL, FEL, JOBB, LE, LE, BAL, BAL. Hangjelzés kíséri a sikeres bevitelt.

A „Multiplayer" bajnokság megnyitása: A főmenüben üssétek be a következő kombinációt: BAL, LE, BAL, FEL, JOBB, BAL, LE, JOBB. Hangjelzés kíséri a sikeres bevitelt.

Szombathelyi Ferenc, Szolnok

SHADOW FORCE – RAZOR UNIT

PC

Játék közben nyomjátok le a [~] billentyűt, majd írjátok be a lenyíló konzolba a kívánt csalást. Más billentyűzetkiosztásnál használjátok a [§] gombot.

GOD [0 vagy 1]: God mód

AIDISABLEEARS [0 vagy 1]: Az ellenfél nem hall

AIDISABLEEYES [0 vagy 1]: Az ellenfél nem lát

NOCLIP [0 vagy 1]: Falon átjárás

Pataki Bálint, Szeged

SILENT HILL 2

PS2

Ezek az Action Replay 2 kódok csak az európai verzión működnek.

(M): ECB77D54 143CF7C8

Sérthetetlenség: ....
.... 1CA9611C D60EE7A5
.... 1CA96120 D60EE7A5

Örök 0 mentés: ....
.... 3DB53B1E 1456E7A5

Az idő lassítása: ....
.... 4DB53A2A 1456E7A6

Minden fegyver (L1+L2): ....
.... 0D962C26 1456AD0C
.... 4D85DF88 1456B275

Minden eszköz (L2+R2): ....
.... 0D962C26 1456B30C
.... 4D85DF86 1456B00C
.... 0D962C26 1456B30C
.... 4D85DF8C 1456B00C
.... 0D962C26 1456B30C
.... 4D85DF8A 1456B00C
.... 0D962C26 1456B30C
.... 4D85DF90 1456B00C

Végtelen kézifegyver munició: ....
.... 0D962C26 1456720C
.... 4D85DF9C 1456E79F

Végtelen puska munició: ....
.... 0D962C26 1456720C
.... 4D85DFA0 1456E7A3

Végtelen vadászpuska munició: ...
.... 0D962C26 1456720C
.... 4D85DFA4 1456E7A1

Végtelen energia ital*: ....
.... 0D85DF92 1456E7A6
.... 4D85DF92 1456E788

Végtelen elsősegély csomag*: .....
.... 0D85DF98 1456E7A6
.... 4D85DF98 1456E788

Végtelen ampulla*: ....
.... 0D85DF96 1456E7A6
.... 4D85DF96 1456E788

*: A kód csak akkor aktiválódik, ha az adott eszközből minimum egy darabotok már van.

Tárnok Péter, Kecskemét

DRAKAN: THE ANCIENT'S GATES

PS2

Ezek az Action Replay 2 kódok csak az amerikai verzión működnek.

(M): 0E3C7DF2 1853E59E
.... EEB2A8C6 BCF4A112

Max. Pénz: ....
.... DE4F355E 3BA89AC8

Sérthetetlenség: ....
.... DE4F354A 2F4344C8

Max. Skill pont: ....
.... DE4F356A 2F439AC8

Gyors szintugrás: ....
.... DE4F3562 3BA89AC8

Tárnok Péter, Kecskemét

THE ITALIAN JOB

PSX

A „Cheat" menü aktiválása: A főmenüben üssétek be a következő kombinációt: ▲, ▲, ●, ▲, ●, ▲, ■, ▲, ■, ▲. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Loading" felirat. Hatására elérhetővé válik minden a játékban.

Minden „"Challenges" megnyitása: A főmenüben üssétek be: ■, ■, ▲, ●, ●, ■, ▲, ●.

Minden „Checkpoints" megnyitása: A főmenübe üssétek be: ●, ■, ▲, ■, ▲, ■, ▲, ■, ●.

Minden „Destructors" megnyitása: A főmenüben üssétek be: ▲, ■, ■, ▲, ■, ■, ▲, ●, ●, ●.

Minden „Free Ride" és a Lamborghini Miura megnyitása: A főmenüben üssétek be: ■, ▲, ■, ●, ●, ●, ▲, ●.

Pályaválasztás: Válasszátok a „Career" módot, majd játék közben pauzáljatok. Tartsátok folyamatosan lenyomva az R1 gombot, ezután üssétek be: ▲, BAL, BAL, ▲, ●, FEL, FEL, ■.

Nagy Bálint, Sárbogárd

WORLD WAR 3 – BLACK GOLD

PC

Játék közben nyomjátok le az [Enter] billentyűt, majd a megjelenő konzolba írjátok be a „peace" szöveget. Ez szolgál a „Cheat" mód engedélyezésére.

MONEYFORNOTHING [szám]: Extra pénz

NOBELPRIZE 1: Azonnali kutatás engedélyezése

BEAUTIFULWORLD: Teljes térkép

HEREYOUARE!: Láthatóak az ellenfél épületei és egységei

SMASH: A képernyőn látható egységek, tereptárgyak megsemmisülnek

SHOWER: Nagyobb körvonalú megsemmisülés

LIMIT_UP [szám]: Az egységre eső költség beállítása

Kiss Attila, Budapest

CHASE HQ – SECRET POLICE

GBC

Pályakódok:

Level 02: NDHQ	Level 07: ZDKW
Level 03: WVLF	Level 08: 14FQ
Level 04: JD1S	Level 09: XVNP
Level 05: NC4Z	Level 10: MMQG
Level 06: BHKT	

Tóth István, Szombathely

BURNOUT

PS2

Ezek az Action Replay 2 kódok csak az európai verzión működnek.

(M): 0E3C7DF2 1645EBB3
.... 0C09C237 F8FCFDFD

Végtelen folytatás: ....
.... 2C2E1E9F F8FCFE53

Permanant Boost: ....
.... 3C31A82B BAC4FEFE

Minden bónuszautó: ....
.... 3C2EC34B F8FCFEFE
.... 3C2EC353 F8FCFEFE
.... 3C2EC35F F8FCFEFE

.... 3C2EC367 F8FCFEFE

A „Survival" mód megnyitása: ....

.... 3C2EC4EB F8FCFEFE

A „Face Off" mód megnyitása: ...

.... 3C2EC4DB F8FCFEFE

.... 3C2EC4DF F8FCFEFE

.... 3C2EC4E3 F8FCFEFE

.... 3C2EC4E7 F8FCFEFE

Minden „Championships" mód választható: ....

.... 3C2EC3AF F8FCFEFE

.... 3C2EC3B3 F8FCFEFE

.... 3C2EC3B7 F8FCFEFE

.... 3C2EC3BB F8FCFEFE

.... 3C2EC3BF F8FCFEFE

Minden pálya választható: ....

.... 3C2EC36F F8FCFEFE

.... 3C2EC373 F8FCFEFE

.... 3C2EC377 F8FCFEFE

.... 3C2EC37B F8FCFEFE

.... 3C2EC37F F8FCFEFE

.... 3C2EC383 F8FCFEFE

.... 3C2EC387 F8FCFEFE

.... 3C2EC38B F8FCFEFE

.... 3C2EC393 F8FCFEFE

.... 3C2EC39B F8FCFEFE

.... 3C2EC39F F8FCFEFE

.... 3C2EC3A3 F8FCFEFE

.... 3C2EC3A7 F8FCFEFE

Tárnok Péter, Kecskemét

ODDWORLD – ABE'S ODDYSEE

PC

Pályaválasztás: A főmenüben a [SHIFT] gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: LE, JOBB, BAL, JOBB, BAL, JOBB, BAL, FEL.

Videók megnézése: A főmenüben a [SHIFT] gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be a következő kombinációt: FEL, BAL, JOBB, BAL, JOBB, BAL, JOBB, LE.

Szabó Árpád, Nagyatád

NEW YORK RACE

PC

Névnek írjátok be a következő kódokat.

NIKITA: Minden bónuszkocsi választható

BIGWOLF: Minden kocsi választható Beginner módban

OELITA: Minden kocsi választható Pro módban

POOLWOOL: Minden kocsi választható Expert módban

YXINYEDO: Minden kocsi és összes pálya választható

SHALEA: Végtelen energia

Kasza Ármin, Budapest

DEUS EX – THE CONSPIRACY

PS2

Játék közben nyomjátok le a SELECT gombot, majd üssétek be a következő kombinációt: L2, R2, L1, R1, Start, Start, Start. Sikeres bevitel esetén az „Images" fül mellett megjelenik a „Cheats" opció. Hatására sérthetetlenséget, muníció visszatöltést, és még sok mindent tudtok beállítani.

Megjegyzés: A „Cheats" menü némely opciója visszaáll eredeti pozíciójába pályabetöltés után.

László István, Székesfehérvár

STEEL REIGN

PSX

Sérthetetlenség: A főmenüben üssétek be a következő kombinációt: L2, L1, R2, ●, ■, ●, ●, L1, L2, L1

A titkos pálya megnyitása: A főmenüben üssétek be a következő kombinációt: L1, L2, L1, L2, R2, R1, ■, ●, ■, ■

Szupertank előhívása: A főmenüben üssétek be a következő kombinációt: L1, L2, L1, ●, ■, ●, ●, L2, L1, R2

Lengyel Balázs, Diósgyőr

SPIDER-MAN: THE MOVIE

GC, PS2, XB

A következő kódszavakat a „Specials" menüben lévő „Cheats" opcióba kell beírni. A kód újbóli beírásával megszűnik a csalás hatása. Minden sikeres bevitel után hallhatjátok a Zöld Lidércet, amint felnevet.

ARACHNID: Minden alap pálya, a video bejátszások, és a galéria képei válnak választhatóvá

IMIARMAS: Pályaválasztás

ROMITAS: Szintugrás. Játék közben pauzáljatok, majd válasszátok a „Next Level" opciót.

HEADEXPLODY: Bónusztréning pályák

ORGANICWEBBING: Végtelen háló

KOALA: Minden harci irányítás

GIRLNEXTDOOR: Mary Jane előhívása

HERMANSCHULTZ: Shocker előhívása

SERUM: Tudós előhívása

REALHERO: Rendőr előhívása

CAPTAINSTACEY: Stacey (helikopterpilóta) előhívása

KNUCKLES: Orgyilkos 1 előhívása

STICKYRICE: Orgyilkos 2 előhívása

THUGSRUS: Orgyilkos 3 előhívása

DODGETHIS: Matrix stílusú támadás

FREAKOUT: Lidérc stílusú öltözet

SPIDERBYTE: Kicsi Pókember

GOESTOYOURHEAD: Nagy fej és lába Pókembernek

JOELSPEANUTS: Nagy fejű ellenfelek

UNDERTHEMASK: Belső nézet

CHILLOUT: Extra hűtőfolyadék

László István, Székesfehérvár

DISCIPLES 2 – DARK PROPHECY

PC

Játék közben nyomjátok le az [Enter] billentyűt, írjátok be az aktuális csalást, majd ismét nyomjatok [Enter] –t.

MONEYFORNOTHING: 9999 mana és arany

BORNTORUN: Max. mozgáspont a csapatnak

HELP!: Max. egészség a csapatnak

JUMP: Minden csapattag a következő szinthez elegendő tapasztalati pontot kap

STAIRWAYTOHEAVEN: Azonnali szintlépés minden csapattagnak

LIFEISACARNIVAL: Feléleszti az elesett egységeket

ANOTHERBRICKINTHEWALL: Építkezhettek a fővárosban

GIVEPEACEACHANCE: Békekötés minden országgal

BADTOTHEBONE: Háború minden országgal

COMETOGETHER: Szövetségre lépés minden országgal

WEARETHECHAMPIONS: A küldetés megnyerése

LOSER: A küldetés elvesztése

HERECOMESTHESUN: Teljes térkép

PAINTITBLACK: Elrejti a nem látható térképet

Kasza Ármin, Budapest

RALLISPORT CHALLENGE

XB

A versenyző nevének írjátok be a következő kódszavakat.

WheelToWheel: „Expert" autók

TheGoodStuff: „Classic" autók

Rózsa György, Kiskunfélegyháza

STATE OF EMERGENCY

PS2

A következő kombinációkat játék közben, vagy pauzálás után tudjátok bevinni. Minden sikeres aktiválást szöveges üzenet jelez.

Sérthetetlenség: L1, L2, R1, R2, ×.

Végtelen muníció: L1, L2, R1, R2, ▲.

Végtelen idő: L1, L2, R1, R2, ●.

Fejleütés: L1, L2, R1, R2, ■.

Nagyobb fosztogatás: R1, L1, R2, L1, ▲.

Apró karakter: R1, R2, L1, L2, ×.

Nagy karakter: R1, R2, L1, L2, ▲.

Normál karakter: R1, R2, L1, L2, ●.

Bull előhívása „Chaos" módban: JOBB, JOBB, JOBB, JOBB, ×.

Freak előhívása „Chaos" módban: JOBB, JOBB, JOBB, JOBB, ●.

Spanky előhívása „Chaos" módban: JOBB, JOBB, JOBB, JOBB, ▲.

Pisztoly: BAL, JOBB, LE, L1, ▲.

Tazer: BAL, JOBB, LE, L1, ●.

Könnyspray: BAL, JOBB, LE, L1, ■.

Könnygáz: BAL, JOBB, LE, L1, ×.

Vadászpuska: BAL, JOBB, LE, L2, ▲.

Mini gépfegyver: BAL, JOBB, LE, R1, ▲.

Lángszóró: BAL, JOBB, LE, R1, ●.

Gránátvető: BAL, JOBB, LE, R1, ■.

Rakétavető: BAL, JOBB, LE, R1, ×.

AK47: BAL, JOBB, LE, R2, ▲.

M16: BAL, JOBB, LE, R2, ●.

Gránát: BAL, JOBB, LE, R2, ■.

Molotov koktél: BAL, JOBB, LE, R2, ×.

Kende Lajos, Békéscsaba

GAUNTLET - DARK LEGACY

GC, PS2

A következő kódszavakat a játékos neveként kell alkalmazni.

INVULN: Sérthetetlenség

SSHOTS: Örök szuper lövés a nagy íjpuskának

MENAGE: Örök tripla lövés

REFLEX: Örök visszaverődő lövedék

EGG911: Örök Pojo, a tyúk

1ANGEL: Örök antihalál

000000: Örök láthatatlanság

PEEKIN: Örök röntgenlátás
PURPLE: Örök max. turbó
DELTA1: Mindig hátráló ellenfelek és örök fejlődés
ALLFUL: Mindig van 9 ital és kulcs
XSPEED: Élénk futás
QCKSHT: Gyorsabb dobálás
10000K: Pályánként 10.000 arany
ICE600: A Törpe bohócruhában
NUD069: A Törpe S&M ruhában
STX222: Az udvari bolond pálcika testtel és mosolygó arccal
KJH105: Az udvari bolond pálcika testtel és baseball sapkával a fején
PNK666: Az udvari bolond pálcika testtel és indián fejjel
BAT900: A lovag római századosi öltözetben
TAK118: A lovag ninja öltözetben
STG333: A lovag kopaszon, utcai öltözetben
KAO292: A lovag narancs szoknyás pincérlányként
CSS222: A lovag utcai ruhában, baseball ütővel a kézben
ARV984: A lovag utcai ruhában, buzogánnyal a kézben
DIB626: A lovag utcai ruhában és baseball sapkával a fején
RIZ721: A lovag hátvéd öltözetben
SJB964: A lovag fekete karate ruhában két sarlóval a kezében
DARTHC: A lovag fekete ruhában fokossal
TWN300: A valkűr véres kaszával
AYA555: A valkűr japán iskoláslány öltözetben
CEL721: A valkűr pompomlány öltözetben
CAS400: A harcos emberevő óriás öltözetben
MTN200: A harcos Ork öltözetben
RAT333: A harcos patkány fejjel
GARM99: A varázsló gonosz külsővel
GARM00: A varázsló élő halott külsővel
DES700: A varázsló fáraó öltözetben
SKY100: A varázsló Idegen bőrében
SUM224: A varázsló Sumner bőrében

Kende Lajos, Békéscsaba

WORLD OF OUTLAWS – SPRINT CARS 2002

PS2

A következő kódszavakat „Career” módba, névnek írjátok be.
CHIMCHIM: $5,000,000
JOEYJOEJOE: Minden pálya választható
MITYMASTA: Minden versenyző választható
MEGEDERECK: A legjobb konfiguráció minden pályára

Molnár Zsigmond, Budapest

ASTERIX AND OBELIX – BASH THEM ALL!

GBA

Pályakódok:
Level 03:
Obelix, Asterix, Idefix, Panoramix
Level 05:
Asterix, Obelix, Idefix, Panoramix
Level 07:
Panoramix, Asterix, Obelix, Idefix
Level 09:
Falbala, Abraracourcix, Obelix, Idefix

Level 11:
Asterix, Panoramix, Idefix, Falbala
Level 13:
Idefix, Falbala, Panoramix, Abraracourcix
Level 15:
Abraracourcix, Idefix, Obelix, Panoramix
Level 17:
Falbala, Asterix, Idefix, Obelix
Level 19:
Obelix, Falbala, Idefix, Panoramix

Asterix And Cleopatra mini-játék pályakódok:
Barrel Crisis: 3121
Stone Em All!: 1213
Sculptoris: 2331
Mummy Ball: 3113
Slip Em All: 1322
Shoot The Romans: 2123
Super Bonus Level: 1232
Varga Sándor, Debrecen

TOM AND JERRY – THE MAGIC RING

GBA

Level 02: 3783
Level 03: 5423
Level 04: 5348
Level 05: 5126
Level 06: 8238
Level 07: 8143
Varga Sándor, Debrecen

SOCCER SLAM

GC

A következő kombinációkat a címképernyőn kell beírni.
Minden csapat előhívása: X, Y, 4x LE
Minden stadion megnyitása: 2x R, 2x JOBB, 5x FEL, 2x X
Minden játékos eszközei: BAL, X, BAL, X, BAL
Végtelen turbó: L, R, JOBB, FEL, 2x X
Végtelen reflektorfény: L, R, LE, JOBB, Y, X
Max. erő: L, R, BAL, JOBB, 2x Y
Nagyfej mód: R, L, 2x FEL, 2x Y
„Old School" labda: R, JOBB, 2x BAL, Y, X
Szemgolyó labda: R, JOBB, LE, FEL, 2x X
Fekete golyó labda: R, 2x BAL, LE, 2x X
Lőrinc Benedek, Budapest

METAL GEAR SOLID 2: SONS OF LIBERTY

PS2

Ezek az Action Replay 2 kódok csak az amerikai verzión működnek.
(M): EC8783B4 14483424
A „Tanker" küldetés:
VégtelenM9 muníció: 4C89EE12 1456E788
Végtelen USP muníció: 4C89EE18 1456E788
Végtelen tölténytár: 4C89F134 1456E788
Végtelen gránát: 4C89F132 1456E788
Végtelen Chaff gránát: 4C89F128 1456E788
Végtelen Stun gránát: 4C89F126 1456E788
Végtelen Ration: 4C89F1A2 1456E788

Végtelen Bandage: ....
.... 4C89F1AC 1456E788
Hőlátó szemüveg: ....
.... 4C89F1BA 1456E7A6
DG. Kamera: ....
.... 4C89F1BE 1456E7A6
Védőöltözet: 4C89F1AE 1456E7A6
Bandana: 4C89F1E4 1456E7A6
Stealth: 4C89F1B4 1456E7A6
Level 2: 0C89EEE2 1436E788
.... 4C89EEE2 1456E788
Level 3: 0C89EEE2 1426E788
.... 0C89EEE2 1436E7E4
.... 4C89EEE2 1456E7E4

A „Plant" küldetés:
Végtelen M9 muníció: ....
.... 4C89F062 1456E788
Végtelen SOCOM muníció: ....
.... 4C89F066 1456E788
Végtelen PSG1 muníció: ....
.... 4C89F06C 1456E788
Végtelen RGB6 muníció: ....
.... 4C89F06A 1456E788
Végtelen Nikita muníció: ....
.... 4C89F070 1456E788
Végtelen Stinger muníció: ....
.... 4C89F06E 1456E788
Végtelen AKS-74U muníció: ....
.... 4C89F07E 1456E70C
Végtelen M4 muníció: ....
.... 4C89F088 1456E70C
Végtelen PSG1-T muníció: ....
.... 4C89F086 1456E788
Végtelen töltenytár: ....
.... 4C89F084 1456E788
Végtelen C4: ....
.... 4C89F072 1456E788

Végtelen Claymore: ....
.... 4C89F074 1456E788
Végtelen gránát: ....
.... 4C89F082 1456E7B1
Végtelen Chaff gránát: ....
.... 4C89F078 1456E788
Végtelen Stun gránát: ....
.... 4C89F076 1456E7B1
Level 2: 0C89EEE8 1436E788
.... 4C89EEE8 1456E788
Level 3: 0C89EEE8 1426E788
.... 0C89EEE8 1436E7E4
.... 4C89EEE8 1456E7E4

Horváth Zoltán, Budapest

PETER PAN – RETURN TO NEVERLAND

GBA

Pályakódok:
Jungle: RGCKYD
Beach: PGCMMD
Forest: CNCGKG

Duduvics László, Szeged

TWISTED METAL 4

PSX

A következő kombinációkat az „Options" menüben található „Password" opcióba kell beírni. Minden sikeres bevitel után hangjelzés hallható.

Sérthetetlenség: LE, BAL, L1, BAL, JOBB

Végtelen „Specials": ▲, L1, LE, ▲, FEL

Nagyobb erő a „Specials"-nak: FEL, START, ●, R1, BAL

Gyorsabb lövés: R1, L1, LE, START, LE

Crusher előhívása: LE, R1, JOBB, R1, L1

Moon Buggy előhívása: START, ▲, JOBB, L1, START

RC Car előhívása: FEL, LE, BAL, START, JOBB

Super Auger előhívása: BAL, ●, ▲, JOBB, LE

Super Axel előhívása: FEL, JOBB, LE, FEL, L1

Super Slamm előhívása: JOBB, L1, START, ●, START

Super Thumper előhívása: ●, ▲, START, ●, BAL

Minion előhívása: ▲, L1, L1, BAL, FEL

Sweet Tooth előhívása: START, R1, JOBB, JOBB, BAL

A „Neon City" pálya megnyitása: BAL, ▲, JOBB, JOBB, BAL

A „Road Rage" pálya megnyitása: START, START, LE, ●, L1

A „Bedroom" pálya megnyitása: L1, JOBB, BAL, BAL, L1

Az „Amazonia 3000 B.C." pálya megnyitása: ●, L1, START, L1, START

AZ „Oil Rig" pálya megnyitása: START, BAL, FEL, START, ●

A „Minion's Maze" pálya megnyitása: START, R1, BAL, R1, R1

A „The Carnival" pálya megnyitása: ●, BAL, LE, R1, L1

Gyorsabb energia regeneráció: ▲, L1, LE, ▲, FEL

A gépi ellenfelek nem vesznek fel energia visszatöltő csomagot: L1, BAL, JOBB, ●, JOBB

A gépi ellenfelek csak a játékosokat támadják: JOBB, ▲, JOBB, ▲, L1

Az egyik gépi ellenfél szövetségre lép a játékossal: LE, LE, JOBB, JOBB, LE

Több „Power Missiles": LE, LE, ●, L1, BAL

Több „Homing Missiles": R1, JOBB, BAL, R1, FEL

Több „Napalms": JOBB, BAL, R1, JOBB, ●

Több „Remote Bombs": FEL, JOBB, LE, L1, ▲

Boros Géza, Vác

DRIVEN

GBA

Kódnak írjátok be a következő számokat.

29801: Minden autó és pálya

07913: „Game Stop" autó

62972: „Master" autó

Varga Sándor, Debrecen

SCOOBY-DOO AND THE CYBER CHASE

GBA

Pályakódok:

Coliseum: MXP#2VBL

Ocean Chase: CHBB5VBX

Prehistoric Jungle: 5S@C7VB8

Balogh Béla, Kiskunhalas

NBA JAM 2002

GBA

Ezeket a kódszavakat a „Password" képernyőn kell beírni.

LHNGGDBLBJGT: Parti és utcai pályák

MKJLBFQBLDGH: Rájátszás Toronto Raptors-al

Duduvics László, Szeged

DEVIL MAY CRY

PS2

Ezek az Action Replay 2 kódok csak az amerikai verzión működnek.

(M): EC8783C0 1446A6EC

Végtelen Dante energia: ....
.... 1C84A688 15F6E79D
.... 1C84A68C 1456E7A5

Végtelen élet: ....
.... 4CCE057A 1456E4FD

Láng páncélkesztyű: ....
.... 4CCE0618 1456E7A6

Végtelen Red Orbs: ....
.... 0CE4C94C 1426E7A6
.... 4CE4C94C 1456692C

Végtelen Devil Trigger: ....
.... 4CCE061A 1456ED7D

999 Yellow Orbs: ....
.... 4CE4C938 1456E404

Szabó László, Cegléd

STEEL HARBINGER

PSX

A következő kombinációkat játék közben, pauzálás után lehet bevinni. A sikeres bevitel hangjelzés kíséri.

Energia visszatöltés: 2x L2, 2x R2, FEL, L1, FEL, R1. Megjegyzés: Ezt a kódot ötször használhatjátok a játék során.

Minden fegyver: ×, ▲, R2, ▲, ×, L2, R2, LE, L2, ■, JOBB. Megjegyzés: Ezt a kódot háromszor használhatjátok a játék során.

Max. M-16 muníció: LE, 3x ■, 2x ●, FEL, JOBB

Max. rakétavető muníció: 2x BAL, L1, R2, ■, R1, 2x JOBB. Megjegyzés: Ezt a kódot ötször használhatjátok a játék során..

Pajzs: ▲, ×, ▲, ×, ▲, ×, ■, ●, ■, ●, FEL, R1. Megjegyzés: Ezt a kódot háromszor használhatjátok a játék során.

„Arctic" kártya: FEL, JOBB, ▲, ●, LE, BAL, ×, ■. Megjegyzés: Ezt a kódot pályánként csak egyszer használhatjátok.

„Net node" kártya: BAL, ▲, L2, JOBB, R1, ●, R1, LE. Megjegyzés: Ezt a kódot háromszor használhatjátok a játék során.

Teleport credit: L1, 2x R1, L2, R2, L2, ●, ▲. Ezt a kódot pályánként százszor használhatjátok.

Pályakódok:

Level 02: ●, ●, R2, R2, BAL, JOBB, FEL, L2, L2, ▲

Level 03: ●, ●, L2, L2, BAL, JOBB, FEL, R2, R2, ▲

Level 04: ■, ■, L2, L1, FEL, LE, R1, R2, BAL, JOBB

Level 05: ■, ■, L2, L1, FEL, LE, R1, R2, JOBB, BAL

Level 06: ●, ■, L2, R1, ▲, L1, R2, LE, FEL, BAL

Level 07: L2, L1, R1, R2, ●, BAL, BAL, ▲, JOBB, JOBB

Level 08: ●, ●, L1, R1, L2, R2, BAL, JOBB, ▲, ■

Level 09: L1, R1, ■, ●, R2, L2, FEL, ▲, LE, LE

Level 10: ■, ■, BAL, BAL, ■, ●, ●, FEL, FEL, ■

Level 11: R1, R1, L2, R1, ■, ▲, BAL, JOBB, R2

Boros Géza, Vác

RAYMAN M

PS2

Ezek az Action Replay 2 kódok csak az európai verzión működnek.

(M): 0E3C7DF2 1645EBB3
.... 0C0A3E53 F8FCFDFD

Minden karakter: ....
.... 3CDB2AAB F8FCFEF1
.... 3CDB2AB3 F8FCFEF1
.... 3CDB2AC3 F8FCFEF1

„Single Player" mód:

99 Lums: ....
.... 1CC9D01B F8FCFE53

Végtelen muníció: ....
.... 1CC9D00F F8FCFE99

Végtelen élet: ....
.... 1CC9D01F F8FCFEF5

Az ellenfélnek 0 Lums: ....
.... 1CC9A027 F8FCFEFE
.... 1CC9B433 F8FCFEFE
.... 1CC9C783 F8FCFEFE

Szabó László, Cegléd

ALIEN TRILOGY

PSX

A „Cheat" menü megnyitása: Menjetek az „Options" menüben található „Enter Password" képernyőre, és üssétek be a következő kódot: 1G0TP1NK8C1DB00TS0N. Különösen ügyeljetek arra, hogy az „O"-nak látszó betűt nullának írjátok. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Cheats Activated" szöveges üzenet. Ezután a főmenüben megjelenik a „Cheats" opció. A tartalma: Pályaválasztás, sérthetetlenség, minden fegyver végtelen munícióval.

Szigeti Béla, Sopron

ROSWELL CONSPIRACIES

GBC

Pályakódok:

Level 02: BFBBBFBH
Level 03: BGBBBFBJ
Level 04: BHBBBFBK
Level 05: BJBBBFBL
Level 06: BKBBBFBM
Level 07: BLVVBFBM
Level 08: BMVVBFBN
Level 09: BNVVBFBP
Level 10: BPVVBFBQ
Level 11: BQVVBFBR
Level 12: BRVVBFBS
Level 13: BSVVBFBT
Level 14: BTVVBFBV
Level 15: BVVVBFDB

Nagy János, Hatvan

THEME PARK

PSX

Extra pénz: A névbeíró képernyőn használjátok a „BOVINE" kódszót, majd játék közben tartsátok folyamatosan lenyomva a ● + X + START kombinációt, és nyomogassátok hozzá a ■ gombot.

Gulyás János, Hódmezővásárhely

FELONY 11-79

PSX

Hozzáférés az összes járműhöz: A csalás beviteléhez válasszátok a Start/Options képernyőt. A kettes irányítón tartsátok folyamatosan lenyomva a ▲ gombot, majd gyorsan üssétek be: R1 + R2 + L2, R2, L2, R1. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Gulyás János, Hódmezővásárhely

STAR WARS: OBI-WAN

XB

Ezeket a kódszavakat a mentésetek nevének írjátok be.

GREYTHERAT: Pályaválasztás. Hatására megnyílik minden pálya, beleértve a bónuszokat is.

M1A2U3L4!?: Darth Maul előhívása. Többek között minden pálya választhatóvá válik.

Kovács László, Ajka

THE FIFTH ELEMENT

PSX

A „Cheat" menű előhívása: A főmenüben üssétek be a következő kombinációt: L1, L2, R2, R1, SELECT. Hangjelzés kíséri a sikeres bevitelt. Ezután válasszátok a „NEW GAME" feliratot, és megjelenik a csaló menü. A titkos opcióban tudtok pályát választani, megnézhetitek az összes video bejátszást, valamint minden eszközt, és fegyvert megkaphattok már a játék legelején. Ezenkívül aktiválhatjátok a pajzsot, és mozdulatlanná tehetitek az ellenfeleket.

Gulyás János, Hódmezővásárhely

DIE HARD – NAKATOMI PLAZA

PC

Figyelmeztetés: Mielőtt bármit is átírnátok az „autoexec.cfg" fájlban, készítsetek róla biztonsági másolatot.

Sérthetetlenség: Text editorral (jegyzettömb) nyissátok meg az „autoexec.cfg" fájlt. Keressétek ki benne a „PlayerTakeDamage 1" parancsot, és írjátok át „PlayerTakeDamage 0"-ra.

Falon átjárás: Text editorral (jegyzettömb) nyissátok meg az „autoexec.cfg" fájlt. Keressétek ki benne a „PlayerClip 0" parancsot, és írjátok át „PlayerClip 1" –re.

Sérthetetlen ellenfelek: Text editorral (jegyzettömb) nyissátok meg az „autoexec.cfg" fájlt. Keressétek ki benne a „AITakeDamage 1" parancsot, és írjátok át „AITakeDamage 0"-ra.

Az ellenfelek jobban sebződnek: Text editorral (jegyzettömb) nyissátok meg az „autoexec.cfg" fájlt. Keressétek ki benne a „AITakeDamage 1" parancsot, és írjátok át „AITakeDamage 99"-re.

Kántor Zoltán, Mezőtúr

MONTEZUMA'S RETURN

GBC

A következő kódszavakat a „Password" képernyőn kell beírni.

ELEPHANT: Végtelen élet

SUNSHINE: Minden ajtó nyitva

Nagy János, Hatvan

SERIOUS SAM – THE SECOND ENCOUNTER

PC

Játék közben nyomjátok le a [~] billentyűt, majd írjátok be a lenyíló konzolba a kívánt csalást. Más billentyűzetkiosztásnál használjátok a [§] gombot.

PLEASE GOD: God mód
PLEASE GIVEALL: Minden fegyver munícióval
PLEASE KILLALL: Minden szörny likvidálása az adott pályán
PLEASE OPEN: Minden ajtó nyitva
PLEASE INVISIBLE: Láthatatlanság
PLEASE REFRESH: Energia visszatöltés
PLEASE FLY: Repülő mód
PLEASE GHOST: Falon átjárás
PLEASE TELLALL: Minden üzenet megnézhető

Szilágyi István, Kaposvár

ODDWORLD - ABE'S ODDYSEE

PSX

Pályaválasztás: A főmenüben az R1 gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: LE, JOBB, BAL, JOBB, ■, ●, ■, ▲, ●, ■, JOBB, BAL.

Videók megnézése: A főmenüben az R1 gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be a következő kombinációt: FEL, BAL, JOBB, ■, ●, ▲, ■, JOBB, BAL FEL, JOBB.

Szigeti Béla, Sopron

SHADOWMAN 2: SECOND COMMING

PS2

Ezek az Action Replay 2 kódok csak az európai verzión működnek.

(M): 0E3C7DF2 1853E59E
.... EE81D546 BCA99C80
Sérthetetlenség: ....
.... DE8EBE76 BCA99B83

Tatár Tibor, Nyíregyháza

ECCO THE DOLPHIN

PS2

Ezek az Action Replay 2 kódok csak az európai verzión működnek.

(M): 0E3C7DF2 1853E59E
.... EE8ED896 BCE161AA
Minden pálya választható: ....
.... DEB69D4E BBA89A82
.... DEB69D4A BBA89A82
.... DEB69D56 BBA89A82

Tatár Tibor, Nyíregyháza

HOOLIGANS - STORM OVER EUROPE

PC

A következő kódszavakat játék közben, a [Ctrl] folyamatos nyomva tartása mellett kell beírni.

BROODJEKROKET: 450,000
SHASLICK: Fegyverek és bombák
BOERENKOOLMETWORST: A küzdelem elbukása
STAMPPOT: A küzdelem megnyerése
FRIKANDEL: Több huligán

Kerényi Antal, Mezőkövesd

CONQUEST - FRONTIER WARS

PC

Játék közben nyomjátok le az [Enter] billentyűt, majd a megjelenő konzolba írjátok be a „Give the sushi to Sean" szöveget. Ez szolgál a „Cheat" mód engedélyezésére. Különösen ügyeljetek a kis és nagy betűkre.

A winner is you!: A küldetés megnyerése

I am evil Homer: A küldetés elvesztése
spacebridge: Küldetésválasztás
The Master Builders: Gyorsabb építkezés
Your chicks for free: Ingyen építkezés
If they could see me now: Teljes térkép
I'll rip out your optics: Normál térkép
I can see clearly now: Eltűnik a „Fog of Discovery"
I want a raise: Ércet ad
Do you smell something?: Gázt ad
The courage of the fearless crew: Személyzetet ad
Some Great Reward: A készletek feltöltése
The Ultimate Doom: Öngyilkosság

Kántor Zoltán, Mezőtúr

DEXTER'S LABORATORY – DEESASTER STRIKES!

GBA

Ezeket a kódokat a „Password" képernyőn kell beírni.

Extra élet:
LLRR LRLL LRLL RRLL
Extra muníció:
LRRR LLRR LLLL RLLR
Gyorsabb mozgás:
LRRR RLRL RRLL RLRR
Kisebb sérülés:
LRRR RLLL RLLL LLLR
Nagyobb ugrás:
LLRR RRRR LLRR LLLR
Gyorsabb ellenfelek:
LRRR RRLL LLRR RRLL
Lassabb ellenfelek:
LLRR RLRR RLLR RLLR
Erősebb ellenfelek:
LLRR RRLR RRLL LLLL
Fordított irányítás:
LRRR RRRL RLLR RLLL

Szentgyörgyi József, Vác

STAR WARS: RACER REVENGE – RACER 2

PS2

Ezek az Action Replay 2 kódok csak az amerikai verzión működnek.

(M): 0E3C7DF2 1853E59E
.... EEAF17C6 BCDACE32

Rejtett karakterek megnyitása:

Clegg Holdfast: ....
.... CE5D3F66 BCA99B84
Gasgano: CE5D3F76 BCA99B84
Mawhonic: ....
.... CE5D3F7E BCA99B84
Knire Dark: ....
.... CE5D3F2A BCA99B84
Kraid Nemmeso: ....
.... CE5D3F36 BCA99B84
Wan Sandage: ....
.... CE5D3F12 BCA99B84
Mars Guo: ....
.... CE5D3F72 BCA99B84
Scorch Zanales: ....
.... CE5D3F1E BCA99B84
Tzidik Wrantojo: ....
.... CE5D3F32 BCA99B84
Sebulba: ....
.... CE5D3F1A BCA99B84
Sebulba (Episode 1): ....
.... CE5D3F0A BCA99B84
Darth Maul: ....
.... CE5D3F2E BCA99B84

Watto: ....
....................CE5D3F3E BCA99B84
Darth Vader: ....
.... CE5D3F3A BCA99B84
Anakin: CE5D3F26 BCA99B84
Occo: CE5D3F22 BCA99B84
Shrivel: CE5D3F02 BCA99B84
Aldar: CE5D3F7A BCA99B84
Ben: CE5D3F5A BCA99B84
Dud: CE5D3F62 BCA99B84
Ody: CE5D3F06 BCA99B84
Teemto: ....
....................CE5D3F16 BCA99B84
Az ifjú Anakin: ....
....................CE5D3F5E BCA99B84

Egyéni kódok:

Anakin:
Max. erőszak: ....
.... DE5D8246 C19E7B82
Végtelen Truguts: ....
.... CE5D82BE BCA99A82

Occo Ninebar:
Max. erőszak: ....
...................DE5D7AD6 C19E7B82
Végtelen Truguts: ....
.... CE5D7ACA BCA99A82

Shrivel Braittbrand:
Max. erőszak: ....
...................DE5DC6B6 C19E7B82
Végtelen Truguts: ....
.... CE5DC6AA BCA99A82

Aldar Beedo:
Max. erőszak: ....
....................DE5DD78E C19E7B82
Végtelen Truguts: ....
.... CE5DD782 BCA99A82

Ben Quadinaros:
Max. erőszak: ....
.... DE5E1C6E C19E7B82

Végtelen Truguts: ....
.... CE5E1C62BCA99A82

Dud Bolt:
Max. erőszak: . DE5E0316 C19E7B82
Végtelen Truguts: ....
.... CE5E030A BCA99A82

Ody Mandrell:
Max. erőszak: ....
.... DE5DCF1A C19E7B82
Végtelen Truguts: ....
.... CE5DCF1E BCA99A82

Teemto Pagalies:
Max. erőszak: ....
.................DE5DADEA C19E7B82
Végtelen Truguts: ....
.... CE5DADEE BCA99A82

Clegg Holdfast:
Max. erőszak: ....
.... DE5E0BFA C19E7B82
Végtelen Truguts: ....
...................CE5E0BFE BCA99A82

Gasgano:
Max. erőszak: ....
...................DE5DE94A C19E7B82
Végtelen Truguts: ....
.... CE5DE94E BCA99A82

Mawhonic:
Max. erőszak: ....
....................DE5DD872 C19E7B82
Végtelen Truguts: ....
.... CE5DD876 BCA99A82

Knire Dark:
Max. erőszak: ....
.... DE5D68FE C19E7B82
Végtelen Truguts: ....
.... CE5D69F2 BCA99A82

Kraid Nemmeso:
Max. erőszak: ....
...................DE5D600A C19E7B82

Végtelen Truguts: ....
.... CE5D600E BCA99A82

Wan Sandage:
Max. erőszak: .. DE5DA406 C19E7B82
Végtelen Truguts: ....
.... CE5DA47A BCA99A82

Mars Guo:
Max. erőszak: ....
.... DE5DE1E6 C19E7B82
Végtelen Truguts: ....
.... CE5DE1DA BCA99A82

Scorch Zanales:
Max. erőszak: ....
.... DE5D9392 C19E7B82
Végtelen Truguts: ....
.... CE5D9396 BCA99A82

Tzidik Wrantojo:
Max. erőszak: ....
.... DE5D5FA6 C19E7B82
Végtelen Truguts: ....
.... CE5D5F9A BCA99A82

Sebulba:
Max. erőszak: ....
.... DE5D8B2E C19E7B82
Végtelen Truguts: ....
.... CE5D8B22 BCA99A82

Sebulba (Ep.1):
Max. erőszak: ....
.... DE5DB55E C19E7B82
Végtelen Truguts: ....
.... CE5DB552 BCA99A82

Watto:
Max. erőszak: ....
.... DE5D5732 C19E7B82
Végtelen Truguts: ....
.... CE5D5736 BCA99A82

Darth Maul:
Max. erőszak: ....
.... DE5D7162 C19E7B82
Végtelen Truguts: ....
.... CE5D7166 BCA99A82

Darth Vader:
Max. erőszak: ....
.... DE5D4E46 C19E7B82
Végtelen Truguts: ....
.... CE5D4E42 BCA99A82

Az ifjú Anakin Skywalker:
Max. erőszak: ....
.... DE5E25D2 C19E7B82
Végtelen Truguts: ....
.... CE5E25D6 BCA99A82

Száraz Sándor, Dunaújváros

METAL GEAR SOLID 2

PS2

Játékleírás:

Szereplők:

Colonel (Ray Cambell) – a parancsnokunk, aki a játék folyamán sok hasznos tanáccsal fog ellátni minket a rádión.

Solid Snake-et ismerhetjük az első részből. Most csupán egy ideig, a hajós expedícióig irányíthatjuk.

Otacon (Hal Emmerich) – Snake jó barátja, akivel együtt kutatják fel a Metal Gear-eket.

E.E. (Emma Emerich) – Otacon mostoha kishúga, aki a bátyja nyomdokaiba akar lépni.

Raiden – az ifjú titán, akinek Snake szerepét kell átvennie, és megbirkóznia az első éles bevetéssel.

Rosemary – Ő Raiden kedvese, nála tudunk állást is menteni.

Revolver Ocelot – aki szintén ismerős lehet az első részből, de azóta még gonoszabb és még kegyetlenebb lett.

Fatman - a mániákus robbantó specialista, aki sok borsot tör Raiden orra alá.

Solidus Snake – a fő gonosz, aki a háttérből irányítja a Shellen folyó csatákat, és csápos cuccában igen masszív ellenfelet tisztelhetünk benne.

Vamp - a mindig vérre szomjas vámpír. Elég jól bánik a késeivel, többször is meg kell vele küzdenünk.

Fortune - érdekes figura, őt nem lehet megsebezni valami csoda folytán. A játék végén mégis eléri a végzete.

Olga Gurlukovich - izzig vérig katona. Kiskorától kezdve apja árnyékában és a katonák között nőtt fel.

Mozgások és menük:

Start: Az egész bázis térképe kívülről, mivel a játék közben bizonyos területeken a térképeket a számítógépből kell majd lehívni, ami a játékban a jobb felső sarokban fog megjelenni.

Select: A rádió előhívása, amin általában mindig mások hívnak, hogy tanácsot adjanak vagy éppen csak bosszantsanak. Ha menteni akarunk, akkor kell hívni.

Bal analógkar: A mozgásunk irányítására szolgál.

Guggolás: X

Kúszás: X + analógkar mozgatása

Verekedés: ●

Kopogás: Falhozlapulás + ●

Ajtó nyitása + cselekvés gomb: ▲

Lövés: ■

Célzás és lövés saját szemszögből: R1 + ■

Fojtás: Hátulról ■ (ilyenkor élő pajzsként is használható az ellenfelet). A ■ nyomkodásával végképp kitörhetjük a katonák nyakát.

Függeszkedés: Nekilapulunk a korlátnak + ▲. Ilyenkor erősíthetjük magunkat, ha párszor felhúzódzkodunk az R2+L2 gombok segítségével. Minél többször csináljuk, annál tovább tud Snake – később Raiden függeszkedni.

A gép két kategóriába sorolja az eszközöket. Az L2-be a használati tárgyakat, pl.: energia, kód kártya, cigi stb. Az R2-ben pedig a fegyverek, robbanóanyagok, csali, gránátok, stb. találhatók.

Azt hiszem, hogy semmit nem hagytam ki, de fontos dolog, hogy a játék végigjátszása normál módban készült.

A játék leírása:

Esős este volt, amikor Solid Snake a George Washington hídon várta, hogy befusson a teherszállító hajó, amin állítólag egy vasszörnyeteg – a Metal Gear prototípusa található. Azért, hogy megbizonyosodjon róla egy vakmerő ugrással, kötél segítségével leugrott a hajó fedélzetére.

Aft Deck ...

Itt csupán annyi a feladatunk, hogy észrevétlenül bejussunk a hajó belsejébe, de először azt javaslom, hogy a bal kéz felé, a lépcső alatt vegyük fel a kötszert. Az őröket simán ki tudjuk cselezni, továbbhaladva, a bal felső sarokban van még egy ration (energia) is. Ezután irány vissza a hajó másik oldalára, mert itt is van a jobb felső sarokban egy gyógyszer, ami a kéz remegését gátolja (pentazemin). A fenn figyelő őrt elkábítva bejuthatunk. Az őrt, ha van kedvünk - ki is dobhatjuk, csak le kell vonszolnunk a lépcsőn, és ott kell bedobni, ahol a korláton ajtó van. Az ajtót fehér csíkkal körbefestették. Mielőtt fenn bemennél Otalon hív.

A hajó belsejébe belépve, majd továbbhaladva Snake meglátja az őr árnyékát. Erre mi is figyeljünk, mert a katonák is könnyen észreveszik a mi árnyékunkat. Itt a legfontosabb feladat a hajó hídját megtalálni.

A vezérlőteremről a térképen pontosan láthatjuk, hogy körbe lehet járni a belső részt. A két őrt elaltatva nyugodtan felszedhetjük a cuccokat a szekrényben, is és a másik oldalon felfelé vezető lépcsőt. Fenn egy kamerát kicselezve, a falhoz lapulva átoldalazva haladhatunk tovább a folyosó végén a szellőzőben (lent) van egy energia. Irány a lépcső, de a szekrényt nézd át. Mostantól már nem hívom fel a figyelmedet, kivéve, ha fontos dolog van benne. Irány az emelet, itt találod az első álcadobozt, valamint töltényeket. Ahonnan kijöttél, szemben menj tovább, de Otacon telefonál, hogy vigyázz, mert előtted egy infrakapu, ha átmész rajta vége a harcodnak, így hát lőjük ki a tűzoltó palackot - ott lóg a falon - és kússzunk át alatta. Futás fel a lépcsőn. Megtaláltuk, amit kerestünk, itt az első főellenség is Olga személyében. Menjünk ki hozzá a bal oldali ajtón. Nem lesz nehéz feladat a legyőzése. Először lőjük ki a reflektort, mert ha felénk fordítja, semmit sem fogunk látni, nemhogy még célozni. A dobozok mögül célozzuk meg Olgát, miközben ide-oda futkározik, amint kibújik a fedezékből, egy-két találat után trükköt vet be ellenünk. Ellövi a ponyva két kötelét, így minket az éppen zavarni fog, ezért mi lőjük ki azt a maradék egyet, és folytatjuk a harcot. Mostmár teljesen elkábult- egy kis közjáték, és ha Otaconnal kibeszéltük magunkat, megkapjuk Olga fegyverét, amit nem túl kifizetődő használni, mert hangos, és az őrök sem süketek. Szedjünk fel mindent, amit tudunk (energia a jobb felső sarokban), valamint rángassuk meg Olgát, hogy leessen róla a dögcédulája. Továbbhaladva az esőben először az árbócra másszunk fel. A legtetején található az infraszemüveg. Láthatjuk, hogy az őr kijön az ajtón, mi ott távozunk. Ismerős helyre jutottunk, irány le a lépcsőn az étkezőbe. Vigyázz kamera! Itt felszedheted a cuccokat, energia, lőszer. Ha összeszedtünk mindent, menjünk még egy

emelettel lejjebb, a lépcső az ajtó mellett. Ember, kamera vigyázz !!! A folyosó végén a lépcsőn le. Azután a térképen járkáló őr felé található egy ajtó. Altassuk el az őrt, majd haladjunk jobbra, és ismét jobbra be az ajtón. Lefelé a lépcsőn a bárpult mögött egy kis töltény a TV-nél pedig energia. Bármelyik ajtón távozhatsz, de először az ajtón menj be, itt találsz egy másik szobát, amely tele van szekrényekkel. Nézd át őket és futás vissza a lépcsőig. A jobb oldalihoz menj, mert a balnál zárva van az ajtó. A folyosó végében egy ismerős árnyéka látható - csak annak ismerős, aki végigjátszotta az első részt. Jó vicc volt, ugye? Szedd fel a lőszert, és tudod, hogy mi a dolgod. Szekrény!!! Hopp egy hulla. Most már bemehetsz a gépházba. Itt mindig csak lefelé haladj, az őröket elaltatva menj át a másik oldalra, ahol az emeleten a szobában találkozunk az első olyan katonával, aki percenként jelenti a helyzetét. A továbbvezető utat megint infrakapuk zárják el. Most nem tudunk átkúszni alattuk, így szét kell lőnünk a kapcsolóit, zöld kis lámpa villog rajtuk Az elsőt elég nehéz kilőni, álljunk fel a szekrény előtti dobozra, amin a töltény volt, és a jobb oldalon a dinamit mögött elég nehéz észrevenni, figyeld a zöld fényt. A második, a földön jobb oldalt. A harmadik, bal oldalt a földön, de csak az oldalát lehet látni - nem ami villog, hanem ami a tetején található. Bejutottál egy hosszú egyenes részhez, ahol egy hulla és két őr található. Az egyik walkment hallgat. Altasd el, és futás tovább, találkozunk egy szundikáló őrrel, altassuk el őt is. Menj tovább az úton, de sajnos itt is csapdába kerülünk, mert három katona érkezik, akik tudják, hogy itt bujkálunk, ezért csatára kerül sor. A lövöldözés után ide bezárnak minket. Otacon ismerteti a következő feladatunkat, nevezetesen, kutassuk fel a Metal Geart, és készítsünk róla négy darab fotót. Másszunk le a létrán, és kússzunk át a terem másik oldalára. A terem végén lévő ajtón távozzunk. A teremben a két utunkban álló őrt is el kell altatnunk. A következő terem már nehezebb, nemcsak azért, mert az idő is sürget, hanem, mert két vetítővászon látható, és a katonák ide-oda fordulnak. A kijárat a terem jobb felső sarkában található. A dobozok mögött oda kellene most már elkúszni, és a saját szemeddel is láthatod a Metal Geart. Gyerünk hát fotózni, csak előtte még pár dolgot intézzünk el. Altassuk el a két kamerást, az első képet középről éppen szemből, a másodikat a terem bal végéből, a Marines feliratot fotózzuk le, kicsit közelítsünk rá, a harmadikat a kamerás, és a konténer között állva mindkét oldalról, így elkészült mind a négy fotónk. A teremben található egy számítógép, amivel a kész képeket megmutathatjuk Otaconnak. Most már hátradőlhetünk, és nézhetjük a Gigászok csatáját. Snake-kel küldetésünk befejeződött.

Raiden

Négy év múlva:

Egy fiatalember irányítását vehetjük át, mivel állítólag Snake meghalt a teherhajón, így most Radent az új reménységet irányíthatjuk. A vízből kimászva nézzünk körül a teremben. Szellőzőszekrény!!! Most már távozhatsz az ajtón át, a gép mutat pár mozgást, azután a kapitány felhív - Coloner. Továbbhaladva két katonát találhatunk, akiket valaki csúnyán helyben hagyott. Most hívjuk le a térképet a számítógépből, de előtte ki kell tölteni egy pár adatot : név, születési idő, vércsoport, stb. Ezt követően Coloner hív minket, de most nincs egyedül Rose is beszél nekünk, akinél állást tudunk menteni. Mellesleg, Raiden barátnője. Meg kell várnunk, amíg a lift leérkezik, közben az őrök is felébrednek. Be kell pattannunk a liftbe, és máris a tetőn találjuk magunkat.

A tetőn szedjünk fel, amit tudunk, és vigyázzunk a galambürülékre, mert el lehet csúszni rajta. A kerítésnél, ahol egy csapat galamb tanyázik, át lehet kúszni, azután be az ajtón, le a lépcsőn. A számítógépből lehívni a térképet, és irány a B híd, ahol az őrök miatt csak függeszkedve lehet átmenni, (korláthoz lapulva + háromszög). Átjutunk a B épületbe, ahol meglepetés vár minket Vamp személyében, és a titokzatos barát Pliskin is. Vamp viszont köddé válik, így hát jobban megismerkedünk Pliskinnel, aki pisztolyt ad nekünk. Nem elhanyagolható az a tény sem, hogy az elnököt is itt tartják fogva. Jó lesz tehát sietni. A lépcső mellett megtaláljuk a térképet, az emeleten pedig a töltényt. A másik ajtón távozunk. Szemben három szekrény. Na mit kell vele csinálni ? Többször már nem adok tippeket. Kimenni a piros ajtón kell, ismét furcsa emberrel találkozhatunk Vamp és az elnök társaságában. A hölgy neve Fortune. A katonákkal is elbánik és szétlövi a hidat.

Átmegyünk a C épületbe, ahol a konyhában találkozunk a veterán bombaszakértővel és Pliskinnel, aki elmondja, hogy bombákat rejtettek el pontosan 6 db-ot, megmutatja, hogyan hatástalanítsuk őket. Le kell fagyasztani őket. Kapunk tőle erre alkalmas fagyazatot és detektort, amivel láthatóvá válik a bomba a térképen, valamint az 1. számú kódkártyát. Tehát a feladat adott, irány bombát keresni. A konyhában, a sarokban található térkép segítségünkre lehet. Most nyomjunk egy startot. Minden különálló egységben található egy bomba. A nagy térképen B-vel jelezve. Az első a WC-ben. Visszafelé a tükör előtt nézzél fel és fagyaszd le, amíg nem hallod a kattanást, azután irány tovább a hídhoz. Vigyázz repülő kamera, ezt pisztollyal lődd ki és menj a B épületbe, ott a szekrényekkel szemben menj be az ajtón, rögtön jobbra kinyitott a szekrényajtó mögött ott a bomba. Indulás vissza az A épületbe, a gépházban találod a bombát a rengeteg cső között. A szoba a lépcsővel szemben találha-

tó. A szobában kamera és őr. A bombát úgy tudod megközelíteni, hogy kúszol a csövek alatt. Piros csőnél kell bekúszni függőlegesen a bombához. Öké ? Fagyaszd le. Szedjél össze mindent a szobában, mert itt már végeztél, kimehetsz. Irány a FA híd Kamerák. Futás a túloldalra az F épületbe, amely a fegyverraktár, ahol a bomba dobozok mögött van elrejtve, amit csak felülről tudsz megközelíteni, mégpedig úgy, hogy a korláton függeszkedve lehuppansz. A terem bal oldalán menj fel a lépcsőn, és a piros ajtón nyiss be az F hídra jutották, vigyázz, az őr a távcsővel figyel. Kúszva juss át a hídon az E épületbe, ahol jobb oldalt találsz egy lépcsőt, ezen feljuthatsz a tetőre. A bomba a repülő alatt található. Ezután vissza a lépcsőn, a terem bal felső sarkában lévő ajtón távozunk. Ez a DE híd az utolsó bomba, a D épületben a csapó ajtó alatt érhető el. A térkép az emelet másik végén lelhető fel, ezután irány a konyha, ahol kaptuk a fagyasztót, a C épületbe, ahol kapunk egy detektort, és fel kell kutatnunk egy időzített bombát, ami az épületben található. Ha időben odaérsz, menj fel a lépcsőn, ahol le kell lőni az őrt, majd a lifttel le kell menni. Eközben a bombaszakértő is beadja a kulcsot. A vizes teremben a tengeralattjáró alatt van a bomba. Ha hatástalanítod a bombát, menj vissza a lifthez, ahol társaságba botlasz, de nem kell rálőni, csak az ő lövéseit kell kikerülni. Megérkezik Vamp vesztére.

Megint a tetőn vagy. Most változatosság képen, az E épület tetejére kell mennünk, (ahol a repülőgép volt). Ez most már tényleg az utolsó bomba volt, és megérkezik Fatman is. Ezt az emberkét nem túl nehéz lenyomni. Ő állandóan száguldozik a konténerek között, és ezekre ragasztja a bombát. A te feladatod mindössze annyi, hogy a fagyasztópisztoly segítségével hatástalanítsd a bombákat. Na meg persze az, hogy leüsd a görkorcsolyájáról, majd a földön pumpáld tele a fejét ólommal. Vigyázz, mert a vége felé már nem rakja jól látható helyre a bombákat, így nehezedik a feladat. Fatman a végére még tartogat egy kis meglepetést számodra. Még egy bombát elrejtett maga alatt, ezt úgy tudod hatástalanítani, hogy arrébb cibálod egy kicsit. Lefelé haladva feltűnik a Ninja, aki ad egy kódkártyát, egy katonai egyenruhát és egy mobilt, amelyen SMS-en ad tippeket. Immár elindulhatunk az F épületbe, a fegyverraktárba, ahol felvehetjük az ARS géppuskát.

Nézd át az összes szobát, mert létezik egy térkép is és egy szellőző is, amelyen átkúszva egy hangtompító és egy aknakereső a jutalmunk, valamint az emelet bal oldalán van egy szoba, ahol az M4-es gépfegyver található. Vigyázz, mert itt is van egy infrakapu. Hatástalanítani úgy tudod, hogy kilövöd a zöld kis lámpát a szekrény tetején. Ezt követően mehetünk az EF hídra, be a SHELL 1-be. Vigyázz, mert a híd omlik, gyorsan fuss

át rajta. Vedd fel a kommandós ruhát és az AKS fegyvert. Így az őrök nem vesznek észre, de ne lőjünk meg egy katonát sem, mert gyanút fognak. Bal kéz felé található egy szoba, ahol rálelsz a térképre, valamint sok felvehető cuccra. Irány a kék lift ajtó - gombbal kell lehívni. Először menj a B2 szintre, ahol a számítógépeknél találunk egy mikrofonpisztolyt (D MIC), amivel már fel tudsz menni a B1-es szintre. Balra helyezkedik el a térképes szoba, jobbra pedig az a szoba, ahová a túszokat zárták, de ezt csak egy őr segítségével tudjuk kinyitni. Az őrt hátulról fogjuk meg, és húzzuk az ajtóhoz, a retinavizsgálat után bejutva keressük meg a túszok között azt az embert, aki tudja, hol tartják fogva az elnököt. Könnyű megtalálni, hiszen peacemaker van, és a mikrofonpisztollyal lehet hallani a peacemaker pityegését, csak tartsuk felé. Egyébként a bal alsó sarokban ül egymagában. Irányítsuk rá, és nyomjunk háromszöget, ezután még Ocelotot is kihallgathatjuk, ahogyan a többiekkel beszélget. A mikrofont jobbra-balra mozgassuk a jobb minőség érdekében, azután megkapjuk a 3-as kódkártyát. Rájönnek az álcaruhára, és leszedik Raiden fejéről az álarcot, de a Ninja közbelép és kiment. Irány az F épület, mert a 3-as kódkártyával a többi ajtó is nyithatóvá válik, ahol a mesterlövészpuska található a két doboz között a szellőzőben. Kettő is, egy sima és egy hangtompítós. Induljunk el a D épület felé, ahonnan átjuthatunk a SHELL 2-be, ahol beérkezünk, azon az emeleten a középső ajtó vezet a SHELL 2-höz, de mielőtt át tudnánk menni a hídon, tele van bombával, így hát az összes zöld lámpás kapcsolót ki kell lőni. Kezdjük a legnehezebbel, a repülő kamera tetején van. Javaslom a távcsöves puskát és egy kis gyógyszert - pentazamint. A következő, a hátad mögött, az ajtó fölött található, a lábad előtt jobbra két bomba is van azután egy szemmagasságban. Egy bal oldalt, a zászló mögött, egy a jobb oldalon sok galamb társaságában, el is takarják. Bal oldalt a földön a sarokban szintén található, valamint szemben az ajtó két oldalán. Ezzel kész is, de közben egy kis társaságunk akad, egy Herier. Úgy a legegyszerűbb elbánni vele, hogy a lépcsőn állva, amikor ránk fordul, adunk neki a stinger rakétából, ha folyamatosan rajta tartjuk úgy nem tud meglógni. A rakétái elől fussunk le, amikor fújja ránk a levegőt, akkor is jó búvóhely az alsó szint.

Kész van? Hopp, ezt elkapta valami, ez bizony a Metal Gear volt mozgó állapotban. Első dolgunk eloltani a tüzet a fagyasztópisztollyal, de közben befut az első SMS is, és vegyük fel az első energiát. Vigyázz, mert leszakad a lépcső ! Ezt követően irány a gerenda, amin függeszkedve átjuthatunk a vastag csőre, annak az egyik végén energia, a másikon a továbbvezető út (madárürülékre vigyázz!), majd jobbra végig a párkányon (lesza-

kad!), azután függeszkedve áthuppanni a másik hídra, közben két őr is érkezik. Távcsövessel szedd le őket, most már haladhatsz tovább a foghíjas résznél. A falnak lapulva át tudsz menni, a korlátnál viszont függeszkedned kell, fel a létrán, itt az ablaknál álló őröket altassuk el, és úgy menjünk tovább, mert a padló omlani fog. Újra falnak lapulás következik, csak most guggolnunk is kell, hogy átjussunk a túloldalra. Ezúttal egy katona „könnyítésének" lehetünk szemtanúi, ugyanis éppen arra pisil, amerre mi megyünk. Ezt követően a másik hídra kell átlendülnünk, végig rajta, majd fel a lépcsőn, át a megrongálódott hídon a SHELL 2 felé. Ez volt számomra a legtrükkösebb rész, mert átkúszni nem lehet, átugrani szintén nem tudtam csak cigánykerékkel pördülve. Cigánykerék: fuss neki, és nyomj X-et. Ismét függeszkedés következik, és végre átjutottál. Kihallgathatjuk Olgát, aki bekapcsol egy elektromos padlót, amely az elnökhöz vezet. Így hát annak kiiktatása a feladatunk, de ehhez szükségünk van a Nikita-aknavetőre, amelyet a B 1-es emeleten találhatunk meg, előtte azonban a társalgóban vegyük fel a térképet, így lemehetünk a lifttel (kék ajtó). Leérve térképfelvétel, és egy kis úszás következik. A kék világos területeknél tudunk oxigénhez jutni. Az aknavetőt úgy találjuk meg, hogy merülés után fordulj jobbra, onnan nyílik egy kis szoba, ahol találhatsz egy ter-

málszemüveget is. A folyosó végén balra, megint balra, a bomba előtt jobbra, megtalálod a Nikita-aknavetőt. Remélem, hogy tudod, merre kell visszaúszni. Vissza fogunk még ide jönni. Miután visszajutották, irány a lift, most már katonák is lesznek. Az emeleten van egy szoba, amiben két kamerás gépfegyver található, lődd ki őket, a lámpáikat célozd, vedd fel a Nikita rakétákat. Most pedig, a két lépcső között, a falon van két szellőző. A magasabba kell belőni a Nikitával, méghozzá úgy, hogy felállunk a doboz tetejére, a szellőzőben mi irányítjuk a rakétát, az útvonal balra, emelkedő után jobbra, megint jobb és végül bal. A teremben jobbra található, ami ellátja a padlót árammal. Ezt kell felrobbantani, piros lámpák villognak rajta. Vigyázz, nehogy az elnököt találd el a rakétával. Már nyitott az út az elnök felé, látogasd meg, elég furcsa dolgokat művel, és azt kéri, hogy öljük meg. Helyettünk megteszi Ocelot. Előtte viszont kapunk egy újabb kódkártyát és egy discet, amin vírus van. Az elnök halála előtt még elmondja, hogy itt a víz alatti teremben fogságba esett egy lány, akit Emmának hívnak, ő mellesleg Otacon kishúga.

Tehát mehetünk ismét vissza úszni és megkeresni Emmát. A kifelé vezető úton bővebbet is megtudhatunk, mert legalább 8 perc pletyi következik. Irány a lift és vissza a vízhez - B 1- szint. Az úszás iránya a következő : lebukni, jobbra, a folyosó végén balra, azután ismét balra, majd jobbra, azután balra, vigyázni kell a bombákra, továbbá arra is, hogy levegőt is vegyünk. Közben Otacon elmeséli, hogy kishúga fél a víztől, ezért nehezebb dolgunk lesz. Folytassuk utunkat, találunk egy ajtót, melyet ki lehet nyitni, és tele van vasdarabokkal. A szobában három ilyen akadály található, melynek átjutási pontjai a következők: az első bal oldalt lenn, a második bal oldalt fenn, a harmadik pedig bal oldalt középen. Most már csak a folyosó végéig kell elúszni, be az ajtón, itt Vamp vár ránk, és egy érdekes medence. Akkor ugorjunk neki, amikor lebukik a víz alá, lőjük gépfegyverrel, amikor viszont kiugrik belőle az RGB 6 aknavetőt használjuk. Vamp, amikor támad futkározik ide-oda, lesz idő, amikor megbénít minket, de ez hamar elmúlik. Megadta magát, immár mehetünk tovább, a megnyíló ajtón menjük ki, majd ússzunk jobbra, ismét jobbra, majd balra, balra és a lépcsőn fel. A szobában térképet találunk, és Emmát az egyik szekrényben. Most jön a neheze. Emmával a hátunkon visszatalálni. Visszafelé az út ugyanaz, nézd a térképet és kitalálsz. Arra viszont figyelj, hogy Emmának több levegőre van szüksége, így többször kell megállnod. Ha nem emlékeznél az útirány : jobbra, jobbra, balra. Nem elég, hogy Emma úszni sem tud, a kezét is fogni kell a szárazföldön. Háromszög! A medencés teremben kis visszaemlékezésre van alkalma Emmának, azután folytathatjuk

utunkat. A jobb oldalon haladjunk, mert a másikra aknát telepítettek. Menjünk ki az ajtón. Bukjunk le. Miután lebuktunk a víz alá, egyenesen, azután balra a törmelékek felé. Az első vaskupacon a bal felső sarokban tudsz átúszni, a másodiknál alul, ezzel kiértél a folyosóra, ahol a bombákra kell vigyázni, balra, jobbra, balra és végül jobbra ússzál. A folyosó végén ismét balra. A lift előtt bogarak másznak, kergessük el őket a fagyasztópisztollyal, így szabaddá válik az út az emeletre, itt altassuk el az őröket, csak utána menjünk Emmáért. Innen egészen a KL összekötő hídig kell mennünk, közben azonban érkeznek még katonák, úgyhogy óvatos légy. A hídon lőjük ki a kamerákat, és menjünk az L épületbe, de előbb oltsuk el a tüzet, hogy átjussunk. Itt Emma kinyitja az ajtót, így megnyílik a továbbvezető út. Most két őrt kell likvidálnunk. A másik szobában a csapóajtón ereszkedve kell lemenni. Ez elég izzasztó rész lesz, mivel meg kell védeni Emmát, amíg ő áttopog a pallókon. Először a pallókon lévő aknákat távolítsuk el az infraszemüveg és a távcsöves puska segítségével. Ezt követően az emberek és a kamerák következnek, majd hirtelen feltűnik Vamp, most aztán ne kegyelmezzünk neki. Többször lőjük fejbe. Sajnos elkésünk, Emmát megkéseli. Snake elviszi Emmát a számítógépes terembe, ezért nekünk is sietnünk kell utánuk. Innen irány az E épület, ahol Otacon kinyitja a továbbvezető utat. Mostantól Otacon csak azt az ajtót nyitja ki, amelyik a számítógépes terem felé vezet, ami a SHELL 1-ben található. Irány a lift.

Sajnos csak Emma szenvedését nézhetjük végig, a számítógép vírus is hatástalan. Kis idő múlva feltűnik Ninja is, akiről kiderül, ki is valójában. Ő Olga. Elkábít minket. Ébredéskor Ocelot és Solidus fogad minket. Utóbbi meg is kínoz. Közben csupán annyi a dolgunk, hogy a háromszöget nyomogassuk. Ezután megjelenik Olga is, aki jól gyomron vág, majd távozik. Ezt követően már szabadok vagyunk. Immár ruha és fegyver nélkül kell eljutnunk oda, ahol a Metal Gerarok vannak, ott az emeleten, a jobb oldali szobában – túl sokat ne mászkáljunk, mert megfázunk, és tüsszögni fog Raiden – tehát, még egy tanács, vigyázz a kamerákra. Bejutottál egy hosszú alagútba, ahol legalább 10 telefont kapsz, továbbá megjelenik Snake is, akitől kapunk ruhát és a Ninja kardját is. Egy kis gyakorlás következik. Az L1-el védekezünk. A jobb analóggal kardozunk, a négyzet gombbal a kard élét válthatjuk át. Az alagútból kilépve egy kis csetepaté alakul ki. Az elején javaslom a gépfegyvereket, a végén pedig a kardot. A terembe belépve akad még egy kis tennivalónk. Viszont most harc közben a játék kiírja nekünk a GAME OVER feliratot többször is. De mi nem is haltunk meg! Ez csak trükk, ilyenkor a kis ablakban harcoljunk tovább, mintha

mi sem történt volna. Elég furcsa, de nagyon jó ötlet. Ha vége a mészárlásnak, megjelenik Fortune is, hogy megfizessen Snakenak apja haláláért, ezért vállalja a Snake-kel való harcot. Mi pedig távozzunk ! Kijutottunk a tetőre, nem kisebb ellenfelek várnak ránk, mint három Metal Gear. Legegyszerűbben úgy tudunk velük harcba szállni, hogy figyeljük, amikor rakétáznak. Fussunk összevissza, ha pedig sugarakat lőnek ki a szájukból, célozzuk meg a Stinger aknavetővel a fejét. Azt, hogy sugarakat lőjenek ki, úgy tudjuk elérni, hogy közel kerülünk hozzájuk, azután elkezdenek egyenként felugrálni mellénk, ilyenkor gyorsan lőjük ki a térdüket, ettől kinyílik a szájuk.

Most már mindent bele! Idővel Raiden feladja a küzdelmet. Belátja, hogy nem tud elbánni három ilyen monstrummal. Megérkezik a felmentő sereg, Olga személyében, akit Solidus megöl, eközben a Metal Gearok megbolondulnak. A saját gazdájuk ellen fordulnak, vesztükre semmi perc alatt végük van. Előkerül Snake is Fortune foglyaként. Kibontakozik a történet, az, hogy ki kivel is van valójában . Még egy kínzást ki kell bírnunk, azután egy rövid filmecskét nézhetünk végig a végső csata előtt, ami Raiden és Solidus között fog lezajlani. Csak mi ketten és kardjaink a FEDERAL HALL tetején. Hiszen időközben ide hajóztunk. Az utolsó küzdelemnél arra figyeljünk, hogy Solidus combói után meg tudjuk támadni, ezért, amikor lendíti a kardját, térjünk ki előle, azután sorozzuk meg, majd ledobja a két csápját. Ettől csak gyorsabb lesz. Így hát védekezzünk sűrűn, valamint vigyázzunk a tüzes csíkra, amit húz, és próbáljuk menet közben megütni. Solidus azt is elárulja, hogy ő ölte meg a családunkat, így hát pusztulnia kell.

A megérdemelt zárófilmet ezúttal végignézheted. Ebben feltűnik Rose és Snake is. Ezzel a játék végére értél. A stáblista után még megnézheted hányszor mentettél, hányszor haltál meg, és mennyi idő alatt teljesítetted a játékot. Én nagyon élveztem a játékot, remélem ti is. Nekivághattok a hard fokozatnak is.

Laukó Zoltán, Budapest

Kiadja a RADIANT BT
Postacím: 6701 Szeged, Pf. 1232
Tel.: 20/973-5633
Az anyagot összeállította:
Radics Antal
Tördelőszerkesztő: Savanya Zsolt
Lektorálás: Kopasz Mónika
Nyomdai munkálatok:
Tisza Press Nyomda
Felelős vezető: Tiszai Gábor
Hirdetésfelvétel: mindennap
9–17 óráig: 20/915-5960
Terjeszti az NH RT. és a HÍRKER RT.

Várható következő megjelenés: 2002. június 15.

PS2 gép 77.999,-
XBox gép 104.999,-
PsOne gép 30.990,-

PS2 lemezek
hihetetlenül
nagy akcióban!!!

Postai
csomagszolgálat!

Viszonteladóknak
nagy kedvezmény!

Game City
1034 Bp. Gömb u. 34
Tel: 0630-9424650
Ny: H-P 10-16 óráig



1067 Budapest, Hunyadi tér 12.
Tel: 479-0812 Fax: 479-0813
Nyitva: h-p 10.00 - 17.00
szombat: zárva



PlayStation 2	77.990,-
PS2 8 meg. memo	8.990,-
PS2 Dual joy Nyko	3.990,-
PS2 Dual Shock ered.	7.990,-
Dreamcast	29.990,-



XBox 104.999,-

PS2 lemezek hihetetlen nagy akcióban!

Postai csomagszolgálat!
Kiegészítők nagy választékban!



Minden héten akciós termékek. Hívj!!!

A Nyko termékek kizárólagos magyarországi forgalmazója

